

Mecânica



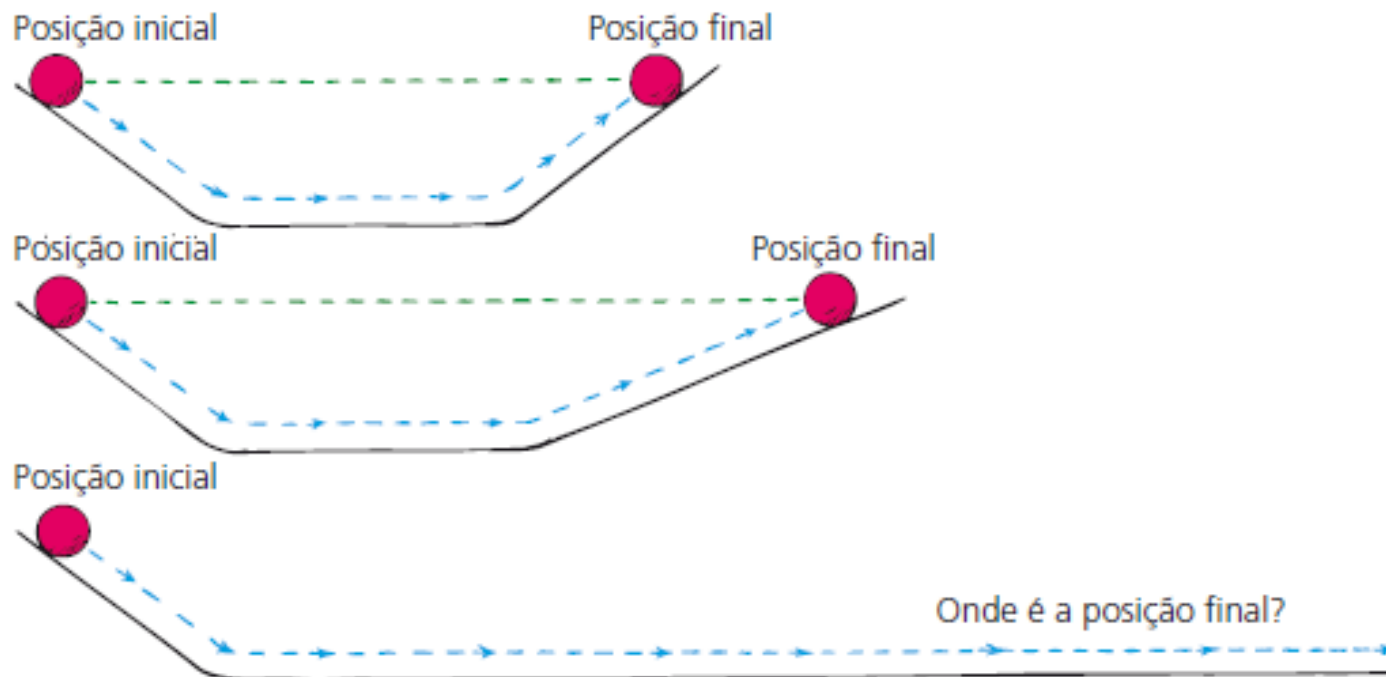
**EDWARD
FÍSICA**

Ensino de alto nível

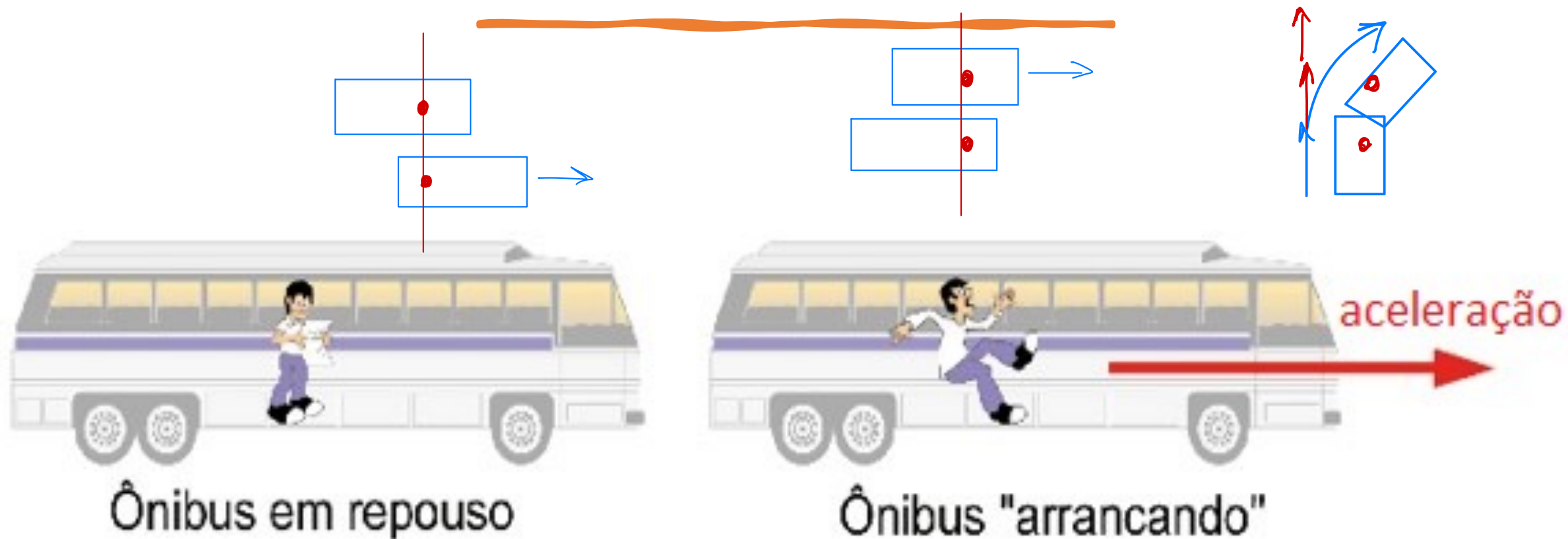
Leis de Newton

LEI DA INÉRCIA OU 1ª LEI

“Todo objeto permanece em seu estado de repouso ou de movimento retilíneo uniforme a menos que uma força resultante não nula aja sobre ele”.



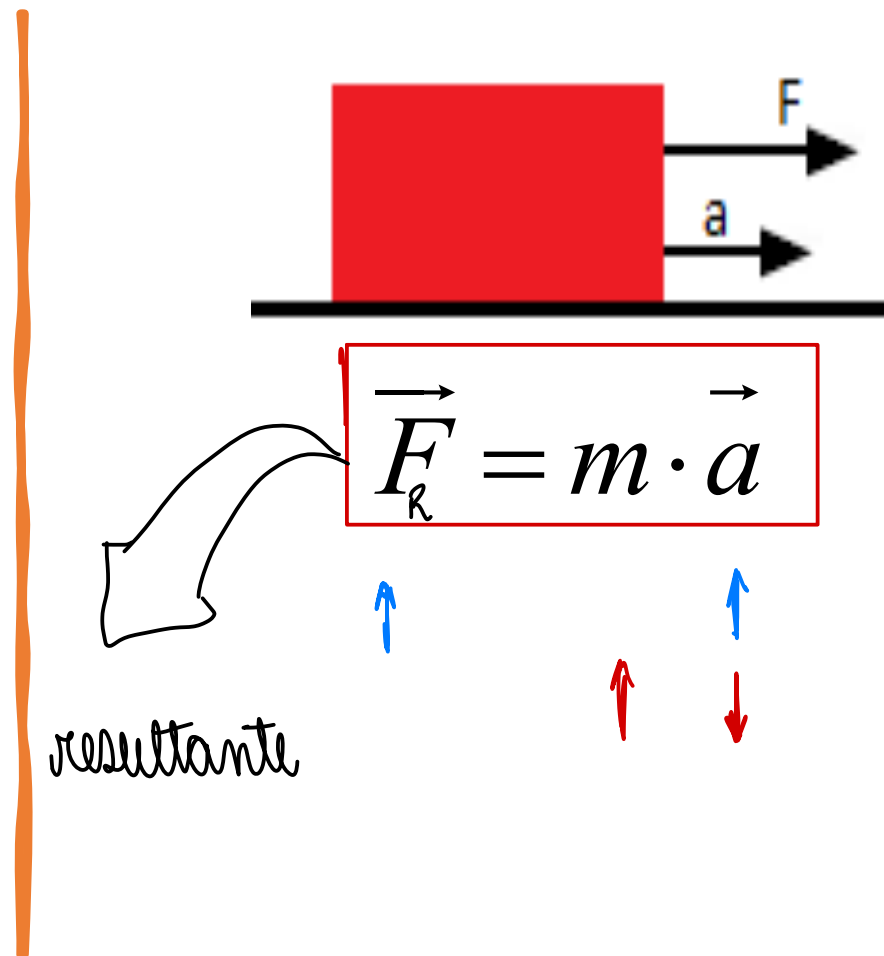
LEI DA INÉRCIA OU 1ª LEI



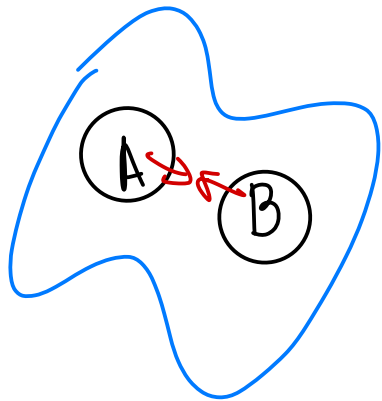
Força \rightarrow interação

$[F] = \text{N (newton)} / \text{kgf}$

PRINCÍPIO FUNDAMENTAL DA DINÂMICA OU 2ª LEI



internas:



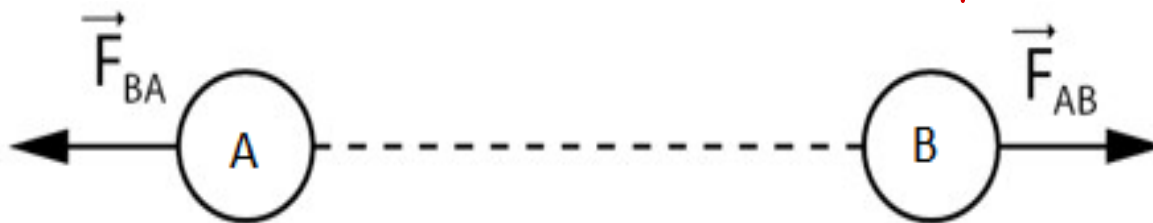
AÇÃO E REAÇÃO OU 3ª LEI

- Ação: O corpo A faz uma força no corpo B
- Reação: O corpo B faz uma força no corpo A

$$\vec{F}_{AB} = \vec{F}_{BA} \quad \vec{F}_{AB} = -\vec{F}_{BA}$$

mesmo módulo

sentido oposto



mesma direção

atuam em corpos diferentes

AÇÃO E REAÇÃO OU 3ª LEI

- Quando você anda, seus pés empurram o chão para trás (ação) e o chão te empurra para frente (reação).
- Analogamente, os pneus de um carro empurram a rua, enquanto a rua empurra de volta os pneus.
- Ao nadar, você interage com a água e a empurra para trás, enquanto ela o empurra para a frente.
- O propulsor de uma mochila a jato expelle ar para trás, enquanto o ar empurra a pessoa para frente.
- Não precisa haver contato direto para que haja o par ação/reação. A Terra atrai a Lua da mesma forma que a Lua atrai a Terra.

Exemplinho

O personagem Cebolinha, na tirinha abaixo, vale-se de uma Lei da Física para executar tal proeza que acaba causando um acidente.



Copyright©1999 Mauricio de Sousa Produções Ltda. Todos os direitos reservados.

A lei considerada pelo personagem é:

- ☒ a) 1ª Lei de Newton: Inércia.
- b) 2ª Lei de Newton: $F = m \cdot a$.
- c) 3ª Lei de Newton: Ação e Reação.
- d) Lei da Conservação da Energia.

Exemplinho

Com relação às Leis de Newton, analise as proposições.

I. Quando um corpo exerce força sobre o outro, este reage sobre o primeiro com uma força de mesma intensidade, mesma direção e mesmo sentido. **F**

II. A resultante das forças que atuam em um corpo de massa m é proporcional à aceleração que este corpo adquire. **✓**

III. Todo corpo permanece em seu estado de repouso ou de movimento retilíneo uniforme, a menos que uma força resultante, agindo sobre ele, altere a sua velocidade. **✓**

IV. A intensidade, a direção e o sentido da força resultante agindo em um corpo são iguais à intensidade, à direção e ao sentido da aceleração que este corpo adquire. **F**

$$\vec{F} = m \cdot \vec{a}$$

$$\vec{F} = m \cdot \vec{a}$$

Assinale a alternativa **correta**.

a) Somente as afirmativas III e IV são verdadeiras.

b) Somente as afirmativas I e IV são verdadeiras.

c) Somente as afirmativas I e II são verdadeiras.

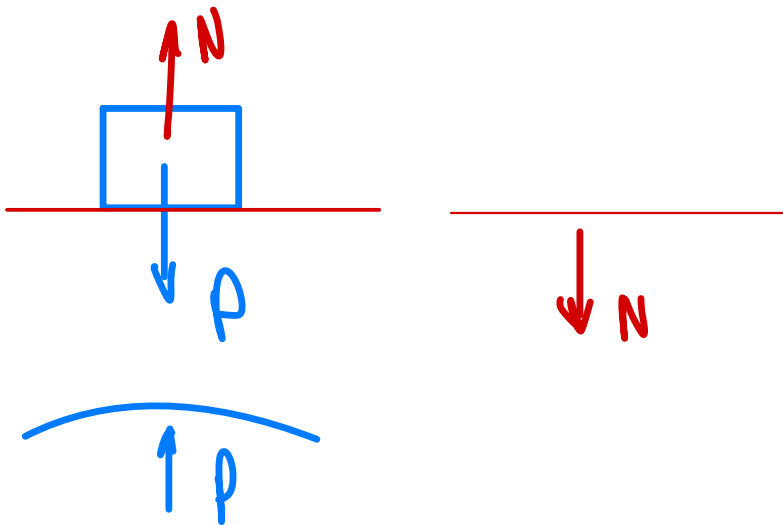
d) Somente as afirmativas II e III são verdadeiras.

e) Todas afirmativas são verdadeiras.

Exemplinho

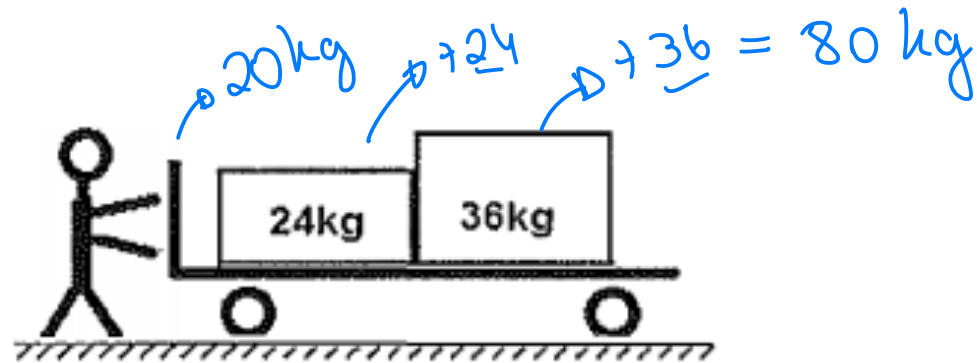
Marque a alternativa correta a respeito da Terceira lei de Newton.

- a) A força normal ~~é a reação~~ da força peso. **F**
- b) Ação e reação são pares de forças com sentidos ~~iguais~~ e direções ~~opostas~~.
- c) A força de ação é ~~sempre maior~~ que a reação.
- d) Toda ação corresponde a uma reação de mesma intensidade e ~~sentido~~.
- X** e) Toda ação corresponde a uma reação de mesma intensidade, mas sentido oposto.



Exemplinho

Observe a figura abaixo.



Um trabalhador empurra um carrinho de 20 kg de massa. Nesse carrinho existem duas caixas, conforme a figura acima. Considerando que, nessa tarefa, a aceleração produzida no carrinho foi constante e igual a $1,2 \text{ m/s}^2$, pode-se afirmar que a força exercida pelo trabalhador foi de

- a) 72N
- b) 88N
- ☒ c) 96N
- d) 104N
- e) 108N

$$F = m \cdot a = 80 \cdot 1,2$$

$$F_R = 96 \text{ N}$$

Exemplinho

Um garoto chuta uma bola de futebol de 400 g exercendo sobre ela uma força de 20 N. Determine quanto tempo, em segundos, essa força deve atuar sobre a bola para que ela saia do repouso e atinja uma velocidade de 10 m/s.

- a) 0,1
- ☒ b) 0,2
- c) 0,3
- d) 0,4

$$F = m \cdot a = m \frac{\Delta v}{\Delta t}$$

$$20 = 0,4 \frac{10 - 0}{\Delta t}$$

$$20 = \frac{4}{\Delta t} \Rightarrow \Delta t = \frac{4}{20} = \frac{2}{10} = 0,2 \text{ s}$$